



1. SK Troisdorf
Schachklub seit 1924 e.V.

Die Schachnotation

Es gibt eine kurze und eine lange Notation.

Bei der langen Notation wird der Buchstabe für die Figur, das Ausgangsfeld und das Zielfeld angegeben, z.B. Dame zieht vom Feld d1 nach e2 = Dd1-e2. Meist wird aber die kurze Notation benutzt. Es wird nur der Figurenbuchstabe und das Zielfeld angegeben, der Damen Zug von d1 nach e2 = De2

In Schachbüchern und –Programmen (z.B. Lichess) werden oft statt des Buchstabens Figurensymbole benutzt. Bei den Varianten in Lichess werden die englischen Buchstaben benutzt.

Deutsch	Buchstabe	Symbol	Englisch	Buchstabe englisch
König	K	♔ ♚	King	K
Dame	D	♕ ♛	Queen	Q
Turm	T	♖ ♜	Rook	R
Läufer	L	♗ ♝	Bishop	B
Springer	S	♘ ♞	Knight oder Nook	da der Buchstabe K bereits durch den König besetzt ist, wird meist N = Nook geschrieben
Bauer	kein Buchstabe	♙ ♟	Pawn	kein Buchstabe

Tb1 Turm zieht nach b1 (wenn beide Türme das Feld b1 erreichen können, wird das Ausgangsfeld mit angegeben: Tab1 (Der auf a1 stehende Turm zieht nach b1) oder Thb1 (der auf h1 stehende Turm zieht nach b1))

e4 Bauer zieht nach e4

c8D Bauer zieht auf die 8. Reihe und wandelt sich in eine Dame um

0-0 Kurze Rochade

0-0-0 Lange Rochade

x „schlägt“, z.B. Txe4 = Turm schlägt auf e4

+ Schachgebote werden durch ein nachgestelltes +-Zeichen gekennzeichnet, z.B. Sc7+

Matt wird durch ein nachgestelltes #-Zeichen ausgedrückt, z.B. Sc7#

Beispiel (Zugfolge der Partie 2 im Heft Springerdiplom, Seite 5)

1. e4		der weiße Bauer zieht von e2 nach e4
1. ...	e5	der schwarze Bauer zieht von
2. Sf3		der weiße Springer zieht von g1 nach f3
2 ...	Sc6	der schwarze Springer zieht von b8 nach c6
3. Lc4		der weiße Läufer zieht von f1 nach c4
3. ...	Sd4	der schwarze Springer zieht von c6 nach d4
4. Sxe5		der weiße Springer auf f3 schlägt den Bauern e5
4. ...	Dg5	die schwarze Dame zieht von d8 nach g5
5. Sxf7		der weiße Springer auf e5 schlägt den Bauern f7 (Der Zug ist nicht gut, man könnte ihn mit ??, ? oder ?! kommentieren, z.B. Sxf7??)
5....	Dxg2	die schwarze Dame schlägt den Bauern g2
6. Tf1		der weiße Turm zieht nach h1 nach f1 (auch hier wäre der Kommentar Tf1? angebracht)
6. ...	Dxe4+	die schwarze Dame schlägt auf e4 und bietet Schach
7. Le2		der weiße Läufer zieht von nach c4 nach e2 (da im nächsten Zug das Matt folgt Le2??)
7 ...	????#	Schwarz setzt mit welchem Zug matt?