

Samstag, 26. März 2022. 15 Uhr

Begleitprogramm zum Finale der U16 Mannschaft gegen Lohmar

Europaschule (Gesamtschule) am Bergeracker in Troisdorf

Schachteamkampf

Team Hufflepuff

vs

Team Ravenclaw

mit DWZ-Auswertung

Teilnehmer:	alle Jugendspieler des SK Troisdorf , die nicht für den Kampf gegen Lohmar benötigt werden. Erwachsene und Spieler anderer Vereine dürfen teilnehmen, die Anzahl der Bretter ist nicht begrenzt.
Bedingungen wie bei der U16 Mannschaftsmeisterschaft: Notationspflicht, Bedenkzeit pro Spieler: 90 Minuten für die ersten 40 Züge (1.Zeitkontrolle) alle restlichen Züge 30 Minuten (2.Zeitkontrolle) In beiden Phasen erhält jeder Spieler vom ersten Zug an 30 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug [Schachuhr: Programm 19]	
Notationspflicht für sehr junge Spieler wie bei der Deutschen Meisterschaft U8: Vorschulkinder notieren für jeden gespielten Zug einen Strich, Erst- und Zweitklässler versuchen so gut es geht mitzuschreiben, ersatzweise Strich pro Zug,	
Paarungen:	Die Paarungen werden durch die Turnierleitung so festgelegt, dass möglichst viele Spieler einen Gegner mit DWZ erhalten.
Teamzuordnung: Ziel: möglichst gleichstarke Teams	Die Turnierleitung ermittelt zu jeder Paarung den Favoriten. Die Favoriten werden per Los (sprechender Hut) den Teams zugeordnet. Beispiel: <i>Magnus Carlsen vs. Horst Hardebusch, Magnus ist (leichter) Favorit, wird er dem Team Hufflepuff zugelost spielt Horst für Ravenclaw</i>
Teamleitung:	Horst Hardebusch und interessierte Helfer
Farbverteilung:	Da Hufflepuff die Heimmannschaft ist, spielt Team Hufflepuff an den Brettern 1 und 4 mit den schwarzen, an den Brettern 1 und 2 mit den weißen Steinen. Bei mehr als 4 Brettern ab Brett 5 immer abwechselnd Hufflepuff Brett 5 f weiß, Brett 6 schwarz usw.