



40. Lohmarer Schach-Open

Spielort	Villa Friedlinde Lohmar (Erdgeschoss), Bachstraße 12, 53797 Lohmar			
Preise	1. Platz 200 EUR 2. Platz 150 EUR 3. Platz 100 EUR Sonder- bzw. Ratingpreise je Gruppe € 30,-, 20,-, 15,- für DWZ bis 1500, 1501-1700, 1701-1900, Senioren (bis Jg. 1965), Jugendliche (ab Jg. 2005) und Damen bei mindestens 3 Teilnehmern der Gruppe, 100% Startgeldausschüttung, keine Doppelpreise, Rangliste vor Rating vor Sonderpreis. Der Preisfonds ist garantiert ab 30 Teilnehmern. Bei weniger Teilnehmern werden die Preise im Ermessen der Turnierleitung angepasst.			
Modus	7 Runden Schweizer System (Computerauslosung), 90 Min. / 40 Züge + 30 Min. Rest, zusätzlich 30 Sek. Bonus ab dem ersten Zug. Bei Gleichstand Buchholz-Wertung, danach Sonneborn-Berger-Wertung. Es erfolgt DWZ-Auswertung.			
Termine	09.01.2026	16.01.2026	23.01.2026	30.01.2026
		06.02.2026	20.02.2026	27.02.2026
	Beginn 19.30 Uhr (Wartezeit: 30 Minuten, dann Partieverlust)			
	Siegerehrung: 28.02.2026, 14:00 Uhr (Preisträger, die nicht an der Siegerehrung teilnehmen, haben kein Anrecht auf ihren Preis)			
	Anschließend: Offene Lohmarer Blitzstadtmeisterschaft			
Startgeld	Erwachsene € 20,-, Jugendliche: € 15,-, Vereinslose ohne DWZ/Elo: € 0,-			
Anmeldung	per Überweisung auf das Konto der Schachfreunde Lohmar bei VR-Bank Rhein-Sieg (IBAN DE65370695202110948010, BIC GENODED1RST) mit Angabe von Namen, Verein und DWZ / max. 50 Teilnehmer, Meldeschluss: 09.01.2026, 19.15 Uhr			
Infos	S. H. Akstinat, Tel.: 0157/ 36740525, Mail: open@sflohmar.de			
Verpflegung	kostengünstig Getränke und belegte Brötchen			

Datenschutzerklärung für das Lohmar Open 2026

Zur Durchführung des Schachturniers "Lohmar Open 2026" werden personenbezogene Daten der Teilnehmenden erhoben, verarbeitet und weitergeleitet. Der Empfänger ist der Schachbund NRW. Daten werden auch in Form von Namen, Vornamen, Titel, Alter/Altersklassen, Geschlecht, Turnierergebnis, Ranglisten, Partien, Wertungszahlen, Vereinszugehörigkeit und Berichten zum Spielgeschehen verarbeitet und unter anderem auf der Homepage des Vereins veröffentlicht.

Ohne die Zustimmung zur Verwendung dieser Daten ist eine Teilnahme am Turnier nicht möglich.

Bei Kindern und Jugendlichen unter 16 Jahren ist die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten erforderlich.

Im Rahmen der Berichterstattung über das Schachturnier in den Medien (einschließlich Internet) können Name, Vorname, Titel, Alter/Altersklasse, Geschlecht, Turnierergebnisse, Ranglisten, Partien, Wertungszahlen, Vereinszugehörigkeit und Berichte zum Spielgeschehen veröffentlicht werden.

Die Daten werden entsprechend der DSGVO verarbeitet. Die Spielerin/der Spieler hat für ihre/seine personenbezogenen Daten ein Recht auf Auskunft, Berichtigung, Löschung, Einschränkung der Verarbeitung. Sie/er hat das Recht auf Datenübertragbarkeit sowie ein Widerspruchsrecht gegen die Verarbeitung. Sie/er hat auch das Beschwerderecht bei der zuständigen Aufsichtsbehörde im Sinne der DSGVO.

Diese Einwilligung zur Verarbeitung der personenbezogenen Daten kann jederzeit widerrufen werden. Die Rechtmäßigkeit der erfolgten Verarbeitung bis zum Widerruf aufgrund der Einwilligung bleibt dabei unberührt.

Die Spielerin/der Spieler erklärt mit der Anmeldung, dass sie/er mit der Verwertung der vorangehend genannten Daten, die aus Anlass des Turniers erhoben werden, einverstanden ist.

Optionale Daten:

Weitergehende Daten (E-Mail-Adressen, Telefonnummer) werden ebenfalls zur Organisation des Turniers erhoben und verarbeitet. Die Angabe ist freiwillig. Die Zustimmung ist freiwillig. Fotos vom Turnier und von den Teilnehmenden werden ebenfalls unter anderem auf der Homepage des Vereins veröffentlicht. Die Veröffentlichung ereignisbezogener Fotos und Bilder ist eingeschlossen. Die Zustimmung ist freiwillig.

Die Datenschutzerklärung der Schachfreunde Lohmar 1974 e.V. ist online verfügbar:
<https://www.sflohm.de/datenschutzerklaerung/>

Hinweis:

Zum Turnierstart wird durch die Schachfreunde Lohmar 1974 e.V. von den Teilnehmenden eine schriftliche Einverständniserklärung zum Datenschutz erhoben.